OLEH SAVENIUK

PROFIL

SENIOR FRONTEND- UND WEBGL-ENTWICKLER

Frontend-Entwickler mit über 6 Jahren Erfahrung in der Entwicklung interaktiver Webanwendungen, immersiver 3D-Erlebnisse und WebAR/WebVR-Lösungen. Fundierte Kenntnisse in JavaScript, TypeScript, React, Vue.js, Three.js, WebGL und GLSL-Shadern. Erfahrung mit Enterprise-UI-Systemen, interaktiven 3D-Funktionen, wiederverwendbaren Komponenten, der Wartung bestehender Anwendungen und der Koordination der Frontend-Entwicklung.

BERUFSERFAHRUNG

TECHNISCHER MITARBEITER FÜR UAV-SYSTEME, STREITKRÄFTE DER UKRAINE, UKRAINE — 2026

Wartung und Instandhaltung von UAV-Systemen, einschließlich Drohnen- und Funktechnikdiagnose, Reparaturen und Firmware-Konfiguration.
Vorbereitung und Betreuung verschiedener UAV-Plattformen, darunter FPV-Drohnen, DJI-Mavic-Systeme und schwere Multikopter.
Militärische Grundausbildung und praktische Erfahrung im Umgang mit militärischer Ausrüstung und operativen Abläufen.

FULL-STACK-ENTWICKLER, THE COMMONS PROJECT, UKRAINE — 2025-2026

Entwicklung von Frontend-Funktionen für Jupiter Health, darunter Suchfunktionen, UI-Komponenten und datenbankgestützte Benutzerverwaltung.
Fehlerbehebung und Erweiterung von Python/Django-Backends mit bestehender Anwendungslogik, SQL-Abfragen und PostgreSQL-Daten.
Verbesserung der Benutzeroberfläche der Android-Anwendung CommonHealth für die Anzeige und Bearbeitung von Benutzerinformationen.
Technologien: Python, Django, PostgreSQL, SQL, JavaScript, HTML, CSS, Android

SOFTWAREENTWICKLER, GK SOFTWARE SE, UKRAINE — 2022-2024

Entwicklung und Wartung von Vue.js-Oberflächen für eine Enterprise-Retail-POS-Plattform auf Desktop und Mobile, einschließlich mehrerer Produktversionen.
Leitung der Frontend-Implementierung eines Redesigns mit über 70 Oberflächen, responsiven Layouts, angepassten Vuetify-Komponenten und komplexen Eingabefunktionen für internationale Formate und Sprachen.
Koordination der Frontend-Aufgaben sowie Zusammenarbeit mit Entwicklern, QA Engineers, Designern und Product Consultants bei Implementierung, Code Reviews und Regressionstests.
Technologien: Vue.js, JavaScript, TypeScript, Vuetify, Node.js, Java, MongoDB, Cordova, Electron, HTML, CSS, Git, Unit Testing, E2E Testing

oleh.saveniuk@gmail.com +380 96 793 77 45 saveniukoleh.com LinkedIn Odesa, Ukraine

FRONTEND-ENTWICKLER, GEENEE AR, UKRAINE — 2021-2022

Entwicklung maßgeschneiderter WebAR-Erlebnisse für Red Bull, Osmo und Jeep, darunter interaktive 3D-Werbekampagnen und markerbasierte Produktpräsentationen.
Entwicklung von Funktionen für den Geenee WebAR Builder, eine React-basierte SaaS-Plattform für markerbasierte AR-Erlebnisse und World Tracking.
Entwicklung eines 3D Text Creators sowie interaktiver 3D-Inhalte und shaderbasierter visueller Effekte mit React, React Three Fiber und Three.js.
Technologien: React, TypeScript, JavaScript, React Three Fiber, Three.js, WebGL, GLSL

WEBAR-ENTWICKLER, 360 STORIES, UKRAINE — 2020-2021

Entwicklung immersiver WebAR/WebVR-Touren mit 360°-Umgebungen, interaktiven 3D-Hotspots und audiogestützten Inhalten für mobile Browser und VR-Headsets.
Entwicklung interaktiver 3D-Erlebnisse und React-basierter Oberflächen für Bildungsprojekte, darunter Präsentationen für NJIT und UCLA.
Technologien: React, JavaScript, Three.js, A-Frame, 8th Wall

WEBVR-ENTWICKLER, VERY BIG THINGS, UKRAINE — 2019-2020

Entwicklung interaktiver WebVR-Lernsimulationen mit Three.js und Mitarbeit an rund 10 immersiven Lernanwendungen.
Integration von Oculus-Quest-Controller-Interaktionen in das interne GFrame-Framework, einschließlich Controller-Tracking, quaternionenbasierter Transformationen, Tasteneingaben und Raycasting.
Entwicklung scrollgesteuerter 3D-Webanimationen mit React, Three.js und Tween.js, synchronisiert mit Scrollbewegungen und Mausinteraktionen.
Technologien: JavaScript, TypeScript, React, Three.js, WebVR, WebGL, Tween.js

ZERTIFIKATE

GLOBALLOGIC EDUCATION, ODESA, UKRAINE — 2021

Entwicklung von Lernbrettspielen mit Augmented-Reality- und Mixed-Reality-Technologien im Fachgebiet „Betriebssysteme“.

AUSBILDUNG

NATIONALE POLYTECHNISCHE UNIVERSITÄT ODESA, UKRAINE, BACHELORABSCHLUSS IN INFORMATIK — 2018-2022

TECHNISCHE KENNTNISSE

Frontend: JavaScript, TypeScript, React, Redux, Next.js, Vue.js, Vuex, Pinia, Nuxt.js, HTML, CSS
3D & Graphics: Three.js, WebGL, GLSL, Shaders, WebAR, WebVR
Backend & Data: Node.js, Express, REST APIs, MongoDB, PostgreSQL, SQL, Python, Django, Java
Tools & Testing: Git, Unit Testing, E2E Testing, Electron, Cordova
Additional: MobX

SPRACHKENNTNISSE

Ukrainisch — Muttersprache, Russisch — Muttersprache, Englisch — Fließend, Deutsch — Konversationssicher

oleh.saveniuk@gmail.com +380 96 793 77 45 saveniukoleh.com LinkedIn Odesa, Ukraine